

RIGA Runden-Ablauf

1. Frühling: Nachschub

- Waren-Reihen, Wert 9+
- Gebäude

Anzahl jeweils: Spielerzahl +2

2. Sommer: Aktion

- Gebäude ODER Waren-Reihe auf die Hand nehmen
- max. 3 Gebäude bauen

3. Herbst: Aktion

- wie Sommer

4. Winter: Aufräumen

- alte Gebäude entfernen
- neue Gebäude werden alt
- Startspieler-Wechsel
- Handkarten-Limit: 6 Karten

RIGA Runden-Ablauf

1. Frühling: Nachschub

- Waren-Reihen, Wert 9+
- Gebäude

Anzahl jeweils: Spielerzahl +2

2. Sommer: Aktion

- Gebäude ODER Waren-Reihe auf die Hand nehmen
- max. 3 Gebäude bauen

3. Herbst: Aktion

- wie Sommer

4. Winter: Aufräumen

- alte Gebäude entfernen
- neue Gebäude werden alt
- Startspieler-Wechsel
- Handkarten-Limit: 6 Karten

RIGA Runden-Ablauf

1. Frühling: Nachschub

- Waren-Reihen, Wert 9+
- Gebäude

Anzahl jeweils: Spielerzahl +2

2. Sommer: Aktion

- Gebäude ODER Waren-Reihe auf die Hand nehmen
- max. 3 Gebäude bauen

3. Herbst: Aktion

- wie Sommer

4. Winter: Aufräumen

- alte Gebäude entfernen
- neue Gebäude werden alt
- Startspieler-Wechsel
- Handkarten-Limit: 6 Karten

RIGA Runden-Ablauf

1. Frühling: Nachschub

- Waren-Reihen, Wert 9+
- Gebäude

Anzahl jeweils: Spielerzahl +2

2. Sommer: Aktion

- Gebäude ODER Waren-Reihe auf die Hand nehmen
- max. 3 Gebäude bauen

3. Herbst: Aktion

- wie Sommer

4. Winter: Aufräumen

- alte Gebäude entfernen
- neue Gebäude werden alt
- Startspieler-Wechsel
- Handkarten-Limit: 6 Karten

RIGA Runden-Ablauf

1. Frühling: Nachschub

- Waren-Reihen, Wert 9+
- Gebäude

Anzahl jeweils: Spielerzahl +2

2. Sommer: Aktion

- Gebäude ODER Waren-Reihe auf die Hand nehmen
- max. 3 Gebäude bauen

3. Herbst: Aktion

- wie Sommer

4. Winter: Aufräumen

- alte Gebäude entfernen
- neue Gebäude werden alt
- Startspieler-Wechsel
- Handkarten-Limit: 6 Karten

RIGA Runden-Ablauf

1. Frühling: Nachschub

- Waren-Reihen, Wert 9+
- Gebäude

Anzahl jeweils: Spielerzahl +2

2. Sommer: Aktion

- Gebäude ODER Waren-Reihe auf die Hand nehmen
- max. 3 Gebäude bauen

3. Herbst: Aktion

- wie Sommer

4. Winter: Aufräumen

- alte Gebäude entfernen
- neue Gebäude werden alt
- Startspieler-Wechsel
- Handkarten-Limit: 6 Karten



Zusätzliche Spielerhilfen

Autor: Stefan Risthaus

Grafik: Fiore GmbH

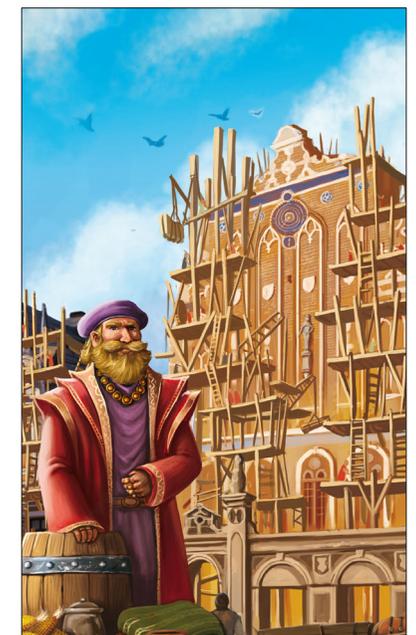
Layout: Stefan Malz

Copyright © 2017 OSTIA-Spiele GbR

Heike Risthaus und Malte Meinecke

Hauptstraße 29, 38268 Lengede

www.ostia-spiele.de





Additional Player Aids

Author: Stefan Risthaus
Graphics: Fiore GmbH
Layout: Stefan Malz

Copyright © 2017 OSTIA-Spiele GbR
Heike Risthaus und Malte Meinecke
Hauptstraße 29, 38268 Lengede
www.ostia-spiele.de



RIGA
Course of play

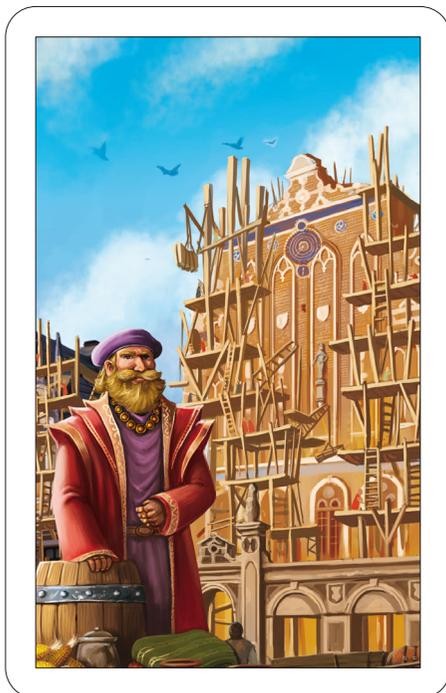
- 1. Spring: Supply**
 - Set of Commodities, Value 9+
 - Buildings
quantity: playercount +2
- 2. Summer: Action** 
 - Take Building OR Set of Commodities
 - Build up to three buildings
- 3. Autumn: Action** 
 - same as summer
- 4. Winter: Tidy up**
 - discard old buildings
 - new buildings become old
 - Move starting player
 - hand limit: 6 cards

RIGA
Course of play

- 1. Spring: Supply**
 - Set of Commodities, Value 9+
 - Buildings
quantity: playercount +2
- 2. Summer: Action** 
 - Take Building OR Set of Commodities
 - Build up to three buildings
- 3. Autumn: Action** 
 - same as summer
- 4. Winter: Tidy up**
 - discard old buildings
 - new buildings become old
 - Move starting player
 - hand limit: 6 cards

RIGA
Course of play

- 1. Spring: Supply**
 - Set of Commodities, Value 9+
 - Buildings
quantity: playercount +2
- 2. Summer: Action** 
 - Take Building OR Set of Commodities
 - Build up to three buildings
- 3. Autumn: Action** 
 - same as summer
- 4. Winter: Tidy up**
 - discard old buildings
 - new buildings become old
 - Move starting player
 - hand limit: 6 cards



RIGA
Course of play

- 1. Spring: Supply**
 - Set of Commodities, Value 9+
 - Buildings
quantity: playercount +2
- 2. Summer: Action** 
 - Take Building OR Set of Commodities
 - Build up to three buildings
- 3. Autumn: Action** 
 - same as summer
- 4. Winter: Tidy up**
 - discard old buildings
 - new buildings become old
 - Move starting player
 - hand limit: 6 cards

RIGA
Course of play

- 1. Spring: Supply**
 - Set of Commodities, Value 9+
 - Buildings
quantity: playercount +2
- 2. Summer: Action** 
 - Take Building OR Set of Commodities
 - Build up to three buildings
- 3. Autumn: Action** 
 - same as summer
- 4. Winter: Tidy up**
 - discard old buildings
 - new buildings become old
 - Move starting player
 - hand limit: 6 cards

RIGA
Course of play

- 1. Spring: Supply**
 - Set of Commodities, Value 9+
 - Buildings
quantity: playercount +2
- 2. Summer: Action** 
 - Take Building OR Set of Commodities
 - Build up to three buildings
- 3. Autumn: Action** 
 - same as summer
- 4. Winter: Tidy up**
 - discard old buildings
 - new buildings become old
 - Move starting player
 - hand limit: 6 cards